

實踐大學 視覺特效學士學位學程 113學年度入學課必修暨選修課程總表

課程選別 學期	113學年	上	下	114學年	上	下	115學年	上	下	116學年	上	下		
校必	上	體育興趣選項	2		家庭科學	1	生活藝術	1		英外語文畢業能力指標	0			
		國文(1)	2		大學英文(3)	2								
	下	大學英文(1)	2											
		體育興趣選項		2	大學英文(4)		2							
		國文(2)	2											
		大學英文(2)	2											
校必總學分		6	6		3	2		1	0		0	0	18	
院必	上			企業倫理	2		專題(一)	2						
	下	創意思考		2			專題(二)		2					
院必總學分		0	2		2	0		2	2		0	0	8	
必修	上	基礎素描	3		3D 質感與燈光設計(一)	3	特效模擬(二)	3						
		動畫創作基礎	3		遊戲特效(一)	3	特效合成(三)	3						
		基礎美術與色彩運用	3		3D 建模(二)	3								
		透視技法	3		影視攝影	3								
		基礎3D	3											
	下	動畫創作企劃		3	特效模擬(一)		3	特效合成		3				
		3D 建模(一)		3	虛擬基礎特效(Unreal Engine)		3							
		場景美術		3	特效合成(二)		3							
		影像合圖		2	虛擬攝影棚		3							
		視效剪輯		2										
必修總學分		15	13		12	12		6	3		0	0	61	
以上學分加總		21	21		17	14		9	5		0	0	87	
選修	上	視覺特效史	3		影視編劇	3	數位配樂與音效設計	3	(實)數位內容產業實習		3			
					故事創作與視覺預覽(Previs)	3	數位調光	3	(實)數位內容產業實務學習		3			
					製片與製作管理	3	SFX 特效攝影(一)	3	(實)數位內容職場實習		3			
					2D 遊戲特效	3	3D 角色表演與實作(一)	3	專案管理		3			
	下						3	3D 遊戲特效(二)	3	經典專案賞析		3		
		程式設計		3	影視腳本與企劃創作		3	敘事影像設計		2	(實)企業職場實務		3	
		影視美學概論		3	3D 遊戲特效(一)		3	特效工作坊		3	(實)職場實務學習		3	
					數位繪景		3	SFX 特效攝影(二)		3	(實)產業在業學習		3	
					on-set 現場視覺特效實務		3	3D 角色表演與實作(二)		3	國際設計師工作坊		3	
								特效模擬整合		3	後製特效流程整合		3	
						遊戲特效整合		3						
選修總學分		3	6		12	12		15	17		15	15	95	
以上學分加總		24	27		29	26		24	22		15	15	182	

1. 最低畢業學分：128學分(共同課程必修：28學分，院核心必修課程8學分，專業必修：61學分，選修：31學分)。
2. 參加國外姊妹校交換之學生，其證書由國外姊妹校頒發。
3. 畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港澳門地區同級同類畢業生，以同等學力入學後，應於最低畢業學分外增修12學分，同等學力入學『增修學分』科目與『選修』科目不得重複採計。
4. 表列選修課程依本學程發展需求而彈性調整，可增減少數課程。