

實踐大學113學年度大學部商學與資訊學院【視覺特效學士學位學程】課程地圖

學年期 課程性質	一年級		二年級		三年級		四年級	
	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
院必修	創意思考		企業倫理		專題(一)	專題(二)		
共同專業必修	基礎素描 基礎美術與色彩運用 動畫創作基礎 基礎3D 透視技法	動畫創作企劃 3D建模(一) 場景美術 影像合圖 視效剪輯	遊戲特效(一) 特效合成(一) 3D建模(二) 影視攝影	特效模擬(一) 特效合成(二) 虛擬基礎特效 虛擬攝影棚	特效模擬(二) 特效合成(三)	特效整合		
影視特效組選修	視覺特效史 影視美學概論 程式設計	影視編劇 故事創作與視覺預覽 製片與製作管理	影視腳本與企劃創作 on-set現場視覺特效實務 數位繪景	SFX特效攝影(一) 3D角色表演與實作(一) 數位配樂與音效設計 數位調光	SFX特效攝影(二) 3D角色表演與實作(二) 敘事影像設計 特效模妳整合	專案管理 經典專案賞析	國際設計師工作坊 後製特效整合流程	
遊戲特效組選修	視覺特效史 程式設計	2D遊戲特效	3D遊戲特效(一) 數位繪景	3D遊戲特效(二) 數位配樂與音效設計	遊戲特效整合 特效工作坊	專案管理 經典專案賞析	國際設計師工作坊 後製特效整合流程	
實務訓練選修							數位內容產業實習 數位內容產業實務學習 數位內容職場實習	企業職場實務 產業在業學習 職場實務學習